

메타버스대학원 이수요건

○ 석사과정(논문석사) 이수요건

구 분	이수요건
석사과정	<p><u>논문석사</u></p> <p>가. 졸업이수학점: 총 33학점 이상</p> <p>나. 공통필수: 3학점</p> <p>다. 전공필수: 3학점</p> <p style="padding-left: 20px;">- MV600 증강현실 프로젝트</p> <p>※ 단, 2023학년 봄학기까지 GCT700 프로젝트 기획특강 <증강현실 프로젝트> 과목을 이수한 경우 MV600을 이수한 것으로 간주함</p> <p>라. 선택: 18학점 이상</p> <p style="padding-left: 20px;">- 본 학제전공 교과목 일람표에 기재되어있는 선택과목을 12학점 이상 반드시 이수해야 함</p> <p style="padding-left: 20px;">- 본 학제전공에서 지정한 교과목 외에 타 학과 학사·대학원 상호인정 400단위를 포함하여 500단위 이상 교과목에 대해 최대 6학점까지 인정함</p> <p>※ 단, 체육교과목은 인정학점에서 제외한다.</p> <p>마. 연구: 9학점 이상</p> <p style="padding-left: 20px;">- 논문연구와 세미나(메타버스 콜로키움)로 9학점 이상 이수 해야함</p> <p style="padding-left: 20px;">- 세미나(메타버스 콜로키움) 2학점 이상 반드시 이수 해야함</p> <p style="padding-left: 20px;">- 논문연구 3학점을 2개월 이상의 기업체 인턴십으로 취득 가능함</p>
경과조치	<p>본 이수요건은 2022학년도 가을학기 입학생부터 적용한다</p> <p style="padding-left: 20px;">- 2023학년 가을학기까지 GCT741 HCI특강(인간과 컴퓨터 상호작용)<인터랙션 센싱 원리 및 응용> 이수한 경우 MV623을 이수한 것으로 간주함</p> <p style="padding-left: 20px;">- 2025학년도 이전 입학생은 지도교수 소속학과 논문연구 과목 대체 인정함</p>

○ 박사과정 이수요건

구 분	이수요건
박사과정	<p>가. 졸업이수학점: 총 60학점 이상</p> <p>나. 공통필수: 3학점</p> <p>다. 전공필수: 3학점</p> <ul style="list-style-type: none"> - MV600 증강현실 프로젝트 <p>※ 단, 2023학년 봄학기까지 GCT700 프로젝트 기획특강 <증강현실 프로젝트> 과목을 이수한 경우 MV600을 이수한 것으로 간주함</p> <p>라. 선택: 27학점 이상</p> <ul style="list-style-type: none"> - 본 학제전공 교과목 일람표에 기재되어있는 선택과목을 21학점 이상 반드시 이수해야 함 - 본 학제전공에서 지정한 교과목 외에 타 학과 학사·대학원 상호인정 400단위를 포함하여 500단위 이상 교과목에 대해 최대 6학점까지 인정함 <p>※ 단, 체육교과목은 인정학점에서 제외한다.</p> <p>마. 연구: 27학점 이상</p> <ul style="list-style-type: none"> - 논문연구와 세미나(메타버스 콜로키움)로 27학점 이상 이수 해야함 - 세미나(메타버스 콜로키움) 4학점 이상 반드시 이수 해야함 - 논문연구 3학점을 2개월 이상의 기업체 인턴십으로 취득 가능함
경과조치	<p>본 이수요건은 2022학년도 가을학기 입학생부터 적용한다</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023학년 가을학기까지 GCT741 HCI특강(인간과 컴퓨터 상호작용)<인터랙션 센싱 원리 및 응용> 이수한 경우 MV623을 이수한 것으로 간주함 - 2025학년도 이전 입학생은 지도교수 소속학과 논문연구 과목 대체 인정함

○ 교과목 일람표(석·박사과정)

과목 구분	과목 번호	전산 코드	교과목명	강·실·학	개설학기	비고
전공 필수	MV600	G5.600	증강현실 프로젝트	3:0:3	봄과 가을	
선택	MV500	G5.500	메타버스 특강	3:0:3	봄과 가을	
선택	MV551	G5.551	메타버스와 인간심리의 이해	3:0:3	가을	◎
선택	MV561	G5.561	메타버스와 AI의 법과 윤리	3:0:3	봄 또는 가을	◎
선택	MV571	G5.571	메타버스와 기술경영	3:0:3	봄 또는 가을	
선택	MV623	G5.623	인터랙션 센싱 원리 및 응용	3:0:3	봄	
선택	MV631	G5.631	메타버스 공간디자인 연구	3:0:3	가을	
선택	GCT501	43.501	문화기술론	3:0:3	봄과 가을	◎
선택	GCT502	43.502	디지털시대의 미학	3:0:3	봄	◎
선택	GCT522	43.522	컴퓨터그래픽스 및 응용	3:0:3	가을	
선택	GCT525	43.525	모션 그래픽스	3:0:3	봄	◎
선택	GCT535	43.535	멀티미디어 음향기술	3:0:3	봄	◎
선택	GCT544	43.544	게임학	3:0:3	가을	◎
선택	GCT554	43.554	디지털 건축	3:0:3	봄	◎
선택	GCT555	43.555	3차원 상호작용 디자인	3:0:3	가을	◎
선택	GCT565	43.565	증강휴먼	3:0:3	가을	◎
선택	GCT573	43.573	인지와 정서	3:0:3	가을	◎
선택	GCT574	43.574	스토리 디자인	3:0:3	봄	◎
선택	GCT576	43.571	소셜컴퓨팅	3:0:3	가을	◎
선택	GCT583	43.583	디지털 시대의 뮤지엄 테크놀로지	3:0:3	봄	◎
선택	GCT622	43.622	디지털 크리처	3:0:3	가을	
선택	GCT634	43.634	머신러닝의 음악적 응용	3:0:3	가을	
선택	GCT651	43.651	미디어인터랙션디자인	3:0:3	가을	
선택	GCT653	43.653	가상현실 가상세계	3:0:3	가을	
선택	GCT721	43.721	컴퓨터그래픽스 특강	3:0:3	봄 또는 가을	
선택	GCT722	43.722	가상현실 특강 <인터랙티브 햅틱 기술>	3:0:3	봄	
선택	GCT731	43.731	음악기술특강 AI	3:0:3	봄 또는 가을	
선택	GCT742	43.742	게임특강 <게임디자인프로젝트>	3:0:3	봄 또는 가을	
선택	CTP404	52.404	창의적과제	1:6:3	봄	◎
선택	CTP405	52.405	디지털헤리티지 특강	3:0:3	가을	◎
선택	CTP441	52.411	게임·사회·문화	3:0:3	봄	◎
선택	CTP445	52.445	증강현실	3:0:3	봄	◎
선택	EE488	35.488	전기 전자공학 특강 <디지털 오디오 신호처리 입문>	3:0:3	봄과 가을	◎
선택	CS479	36.479	3차원 데이터를 위한 기계 학습	3:0:3	봄 또는 가을	◎
선택	CS485	36.485	컴퓨터 비전을 위한 기계 학습	3:0:3	봄 또는 가을	◎
선택	CS570	36.570	인공지능 기계학습	3:0:3	봄	◎
선택	CS576	36.576	컴퓨터 비전	3:0:3	봄 또는 가을	
선택	CS580	36.580	컴퓨터그래픽스	3:1:3	봄	
선택	BTM504	42.504	미시경제학	3:0:3	가을	
선택	BTM510	42.510	혁신경영 및 전략	3:0:3	가을	
선택	BTM530	42.530	회계원리	3:0:3	봄	
선택	BTM537	42.537	디지털혁신과 IT경영	3:0:3	봄	
선택	BTM538	42.538	혁신조직관리론	3:0:3	가을	
선택	BTM703	42.703	기술경영을 위한 경영분석	3:0:3	가을	
선택	BTM736	42.736	고급계량분석	3:0:3	봄	
선택	BTM835	42.835	고급 기술혁신과 재무관리	3:0:3	가을	
선택	BTM838	42.838	혁신조직이론논제	3:0:3	가을	

과목 구분	과목 번호	전산 코드	교과목명	강:실:학	개설학기	비고
세미나	MV966	G5.966	메타버스 콜로키움(석사)	1:0:1	봄과 가을	
세미나	MV986	G5.986	메타버스 콜로키움(박사)	1:0:1	봄과 가을	
연구	MV960	G5.960	논문연구(석사)		봄과 가을	
연구	MV980	G5.980	논문연구(박사)		봄과 가을	
연구	MV998	G5.998	인턴십 프로그램 및 연구(석사)			
연구	MV999	G5.999	인턴십 프로그램 및 연구(박사)			

※ ◎ : 학사·대학원 상호인정 교과목

※ 해당 이수요건 연도에 따라 교과목 구분, 교과목명, 상호인정 여부 등이 달라질 수 있음.